



VINDICOR-ALPHA-THETA

Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War



KERNIDENTITÄT

Heimatswelt	Omega-Threx – Forge-Mond unter Fabricator-General Astamorkhus Grine-Theta, verbündet mit der Fallen-Knight-Welt Dharrovar
Kampfdoktrin	Vergeltung – Vindicor, er wird geschickt, wenn etwas gutzumachen ist
Ordensstärke	Überzählig – eine fünfte Kohorte, die nirgends gemeldet ist

LORE & GESCHICHTE

Die Heimatswelt

Omega-Threx ist eine Forgewelt von bescheidener Ausstattung — kein Primärwerk wie Ryza oder Stygies VIII, sondern ein Mond der zweiten Ordnung, umkreisend den Planeten Dharrovar im Sektor Calixis. Die Welt konzentriert sich auf Wiederherstellung und Modifikation von Kriegsmaschinen, insbesondere von Onager-Dünenschreitern und Sydonian-Dragoons. Sie erfüllt ihre Zehnt-Verpflichtung an Terra mit etwa sechzig Prozent der geforderten Kapazität — eine Schuld, die der gegenwärtige Fabricator-General Astamorkhus Grine-Theta mit allen verfügbaren Mitteln zu tilgen sucht.

Die Jünger des Thule dominieren das Priesteramt von Omega-Threx. Ihr Leitprinzip der „Schaltbarkeit“ — die Ansicht, daß der Ommissiah in allen Dingen und allen Situationen gleich wirksam ist, und daß die starren Rituale des Mars nur Schranken darstellen — färbt jede Einsatzweise dieser Formation. Wo eine kanonische Skitarii-Legion eine feste Doctrina Imperative hält und ihre Soldaten in diesem Zustand formt, wechselt Vindicor-Alpha-Theta den Imperativ nach Kampfphase. Dies ist Häresie in den Augen der orthodoxen Mechaniker von Mars, aber die Jünger des Thule lehren, daß die Fähigkeit selbst wichtiger ist als die Form ihrer Ausübung.

Was die Welt ihren Menschen nimmt

Die Konvertierungshallen von Omega-Threx arbeiten ohne Pause. Jährlich werden etwa vierhundert Arbeiter aus den Produktionsstätten ausgewählt — nicht durch Gnade, sondern durch Zuteilungslisten, die nach Alter, Verletzungsgrad und noch verblibener Arbeitsleistung sortiert. Ein Arbeiter mit zwei fehlenden Fingern an der rechten Hand wird zur Auswahl herangezogen; ein anderer, der sein drittes Bein in der Prägemaschine verlor, wird sofort in die Konvertierungshalle gebracht. Freiwillige melden sich an — sie wissen, daß Augmentation die einzige Aufstiegsmöglichkeit ist, die ihnen zusteht. Die Hallen trennen Fleisch von Fleisch. Ein Teil wird zu Skitarii umgewandelt; ein anderer wird in Servitor-Stock zerlegt, dessen Gehirn in Kognitor-Bänken untergebracht wird. Die Verfahren dauern neun bis sechzehn Wochen. Die Überlebensquote liegt bei 71 Prozent. Die übrigen vier Listen — Umgewandelte, Verdorbene, Unbrauchbare, Verwertbar — werden wöchentlich dem Verwaltungssystem gemeldet. Nummer ist Nummer. Es gibt keine Trauer in den Hallen, nur Effizienz.



KOMPANIEN

Kompanien

Kohorte Beta-47

Rolle: Skitarii Rangers

Held: Serberys-19-Gamma

Kohorte Delta-21

Rolle: Skitarii Rangers

Held: Vanguard-103-Gamma

Kohorte Rho-79

Rolle: Skitarii Vanguard

Held: Kataphron-17-Psi

Kohorte Pi-103

Rolle: Skitarii Vanguard

Held: Destroyer-03-Omicron

Kohorte Beta-04

Rolle: Sicarian Infiltrators

Held: Peltast-137-Lambda

Kohorte Zeta-83

Rolle: Sicarian Ruststalkers

Held: Protector-08-Mu

Ultima Fornax

Rolle: Kataphron Destroyer

Kohorte Pi-101

Rolle: Elektropriester

BEKANNTE CHARAKTERE

Charaktere

Zantherim

Titel / Rolle: Archmagos



ANVIL-OF-WAR

Voxillan

Titel / Rolle: Magos

Iscarion

Titel / Rolle: Magos

Osmerion

Titel / Rolle: Datasmith

Kessivant

Titel / Rolle: Enginseer

Ignis Machinae

Titel / Rolle: Kastelan-Roboter

Ratio Aeterna

Titel / Rolle: Onager Dunecrawler

Anima Immota

Titel / Rolle: Onager Dunecrawler